

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第十三届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛个人赛 (软件类) Web 应用开发组竞赛规则及说明

1. 组别

具有正式学籍的在校全日制研究生、本科、高职高专及中职中专学生（以报名时状态为准），以个人为单位进行比赛。该专业方向设大学组和职业院校组。

研究生和本科生只能报大学组。

其它高职高专、中职中专院校可自行选择报任意组别。

2. 竞赛赛程

预赛（省赛）时长：4 小时。

决赛时长：4 小时。

详细赛程安排以组委会公布信息为准。

3. 竞赛形式

个人赛，一人一机，全程机考。

选手机器通过局域网连接到各个赛场的竞赛服务器。

选手答题过程中无法访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。

竞赛系统以“服务器-浏览器”方式发放试题、回收选手答案。

4. 参赛选手机器环境

选手机器配置：

X86 兼容机器，内存不小于 4G，硬盘不小于 60G

操作系统：Windows7、Windows8 或 Windows10

显示器：分辨率 1024*768 像素或以上

Web 前端开发环境：

1. Google Chrome 浏览器（正式版，v1.36 以上版本），官方下载：

<https://www.google.cn/chrome>

2. Visual Studio Code 代码编辑器（正式版，v80 以上版本），官方下载：

<https://code.visualstudio.com>

3. 任意支持压缩 .zip 压缩包的压缩软件。推荐使用免费开源软件：

<https://www.7-zip.org>

5. 试题形式

试题均为**场景实战题**（编程实操），选手根据需求说明，通过完善程序代码、配置和管理项目的形式排除程序错误或完成预期需求。

5.1. 场景实战题

场景实战题目均包含完整的题面 PDF 文档（Google Chrome 支持浏览 PDF）和基础源代码压缩包。题面文档中会详细说明题目的背景、需求、目标。选手需认真读题，结合题目给出的基础源代码，通过修改、新增代码来实现题目给出的最终目标。

部分题目可能包含前序准备步骤。例如解压缩相应的资源文件，在浏览器中预览网页效果等。大部分情况下，我们默认选手已经掌握了前端开发过程中可能涉及的基础知识和方法，不会给予单独的提示。同时，题目不会给予 IDE 开发工具的使用方法提示。

特别地，基础源代码在无明确说明的情况下，请勿随意修改文件名称、文件夹名称、文件存放结构。务必严格规范根据题意操作，否则可能会影响最终阅卷的准确性。

6. 试题考查范围

试题考查选手解决实际问题的能力，侧重考查选手阅读、分析、理解需求，实现功能性需求（静态、动态页面效果，API 开发与调用），实现非功能性需求（如兼容性、安全性、性能），产品交付（打包、部署）等方面的能力。知识范围包括但不限于：

参赛组别	考察知识范围
职业院校组	HTML5、CSS3、JavaScript、jQuery、Bootstrap、ES6、Vue.js、ElementUI、ECharts、LESS ^(v2.5.3+)
大学组	HTML5、CSS3、JavaScript、jQuery、Bootstrap、ES6、Vue.js、ElementUI、ECharts、LESS ^(v2.5.3+) 、Node.js ^(v14.17.1) 、webpack ^(v4.x)

考察点	知识点
HTML5、CSS3	1.HTML 基础标签 2.HTML5 新特性 3.CSS 基础语法 4.盒子模型 5.浮动与定位 6.CSS3 新特性 7.弹性盒子 8.媒体查询
JavaScript	1.JavaScript 基础语法 2.DOM 与 BOM 3.JavaScript 内置对象 4.JavaScript 事件 5.JavaScript AJAX
jQuery	1.jQuery 基础语法 2.jQuery 选择器 3.jQuery 事件 4.jQuery DOM 操作 5.jQuery 效果（隐藏/显示、淡入/淡出、动画） 6.jQuery 遍历 7.jQuery AJAX 8.jQuery 插件
Bootstrap	1.Bootstrap 基础语法 2.Bootstrap CSS 组件

	3.BootStrap JavaScript 插件
ES6	1.let 和 const 命令 2.Proxy 3.字符串、函数、数组和对象的扩展 4.异步编程与模块化
Vue.js	1.Vue-cli 2.Vue 核心（常用指令、常用模板语法、生命周期、数据渲染、事件绑定、自定义指令、混入、插件等） 3.Vue 组件（组件定义及使用、父子组件、兄弟组件、动态组件、组件插槽） 4.Vue 动画 5.组合式（Composition）API 使用 6.vue-router 使用 7.vuex 使用 8.axios 使用
ElementUI	1.基础组件的使用 2.表单和表格组件 3.弹出组件 4.导航组件
ECharts	1.ECharts 基础语法 2.ECharts 绘制图表 3.ECharts 异步数据加载和更新 4.ECharts 交互组件 5.ECharts 事件处理
LESS	1.LESS 与 Sass 介绍与安装 2.LESS 基础语法（变量、混合、嵌套、运算、转义、作用域、导入） 3.LESS 内置函数（字符串函数、列表函数、数学函数、逻辑函数、类型函数、颜色操作函数）
Node.js	1.Node.js 基础（Web 请求、路由） 2.Node.js 操作数据库 3.express 框架使用
webpack	1.webpack 基础知识 2.webpack loader 3.webpack 打包配置

7. 答案提交

选手只有在比赛时间内提交的答案内容是可以用来评测的，比赛之后的任何提交均无效。选手应使用考试指定的网页来提交代码，任何其他方式的提交（如邮件、U 盘）都不作为评测依据。

选手可在比赛中的任何时间查看自己之前提交的代码，也可以重新提交任何题目的答案，对于每个试题，仅有最后的一次提交被保存并作为评测的依据。在比赛中，评测结果不会显示给选手，选手应当在没有反馈的情况下自行调试。

最后，由于题目考察内容的差异，每道题目最终需提交的资料和步骤均会在题面 PDF 文档中详细说明，请严格按照相应要求进行操作。

8. 评分

全部题目将使用前端自动化测试技术完成机器自动评分。

对于功能实现类型的题目，我们会基于单独的测评数据来测试功能实现的完整性。

对于页面布局类型的题目，我们会基于最终效果和目标效果的相似度进行评分。

9. 样题及样卷

样题详见文档附录。样卷线上模拟请于 10 月 20 日后登录蓝桥云课首页 (www.lanqiao.cn) 查看，访问线上模拟地址：<https://www.lanqiao.cn/contests/cup-s1>。

10. 其它注意事项

(1) 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛成绩，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。

(2) 参赛选手应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛赛场地的设备。

(3) 竞赛采用机器阅卷+少量人工辅助。选手需要特别注意提交答案的形式。必须仔细阅读题目的要求和势力，不要随意添加不需要的内容。

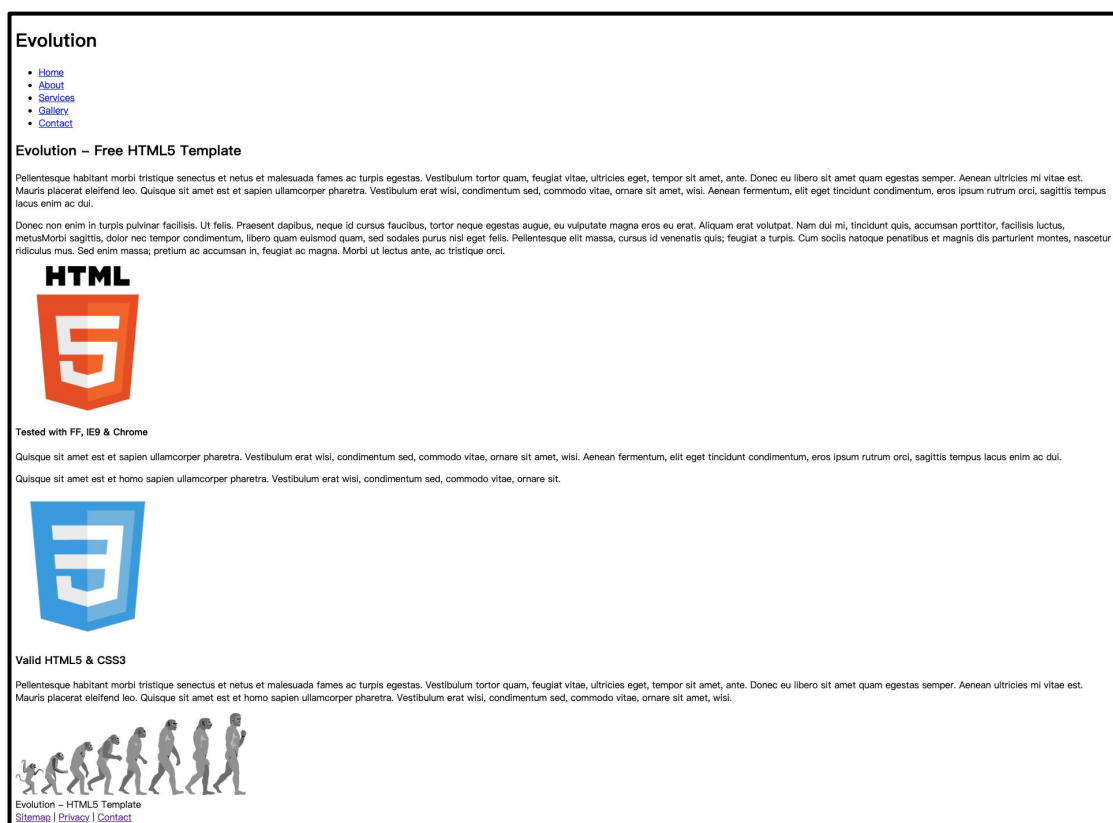
样题 A: 网站修复

背景介绍

HTML5 与 CSS3 已经成为前端开发工程师的必备技能。本题提供了使用 HTML5 + CSS3 实现的单页面网站，因存在页面布局问题需要修复。

准备步骤

开始答题前，首先需要解压题目包含的压缩包 **exam01.zip**，并将其中的 **index.html** 文件拖动到 Google Chrome 浏览器中打开网站主页，效果如下（不包括黑框，示例页面显示宽度为 1920 px）：



题目要求

如上所示的 **index.html** 布局不符合最终要求。请检查 **exam01** 下的各个文件，找到并修复项目存在的 Bug，使宣传页面正常显示，效果如下（不包括黑色边框，页面显示宽度 1920 px）：



答案提交

本题请勿新增、修改基础源代码中的文件名称、文件夹名称、文件存放层级结构。最后将答题后的 **exam01** 文件夹压缩成 **.zip** 压缩包（请务必使用**.zip** 格式，其他压缩包格式无法正常判卷）后提交。

*本题所使用压缩包请复制下方链接到浏览器中下载：
<https://labfile.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/lanqiaocup-web/exam01.zip>